

Dagienė Valentina

Informatikos pradmenys IX-X klasei

D. 3 : Kompiuteris

TURINYS

Pratarmė	4
1. Pažintis su kompiuteriu	5
2. Kompiuterio sandara	13
3. Informacijos įvesties ir išvesties įrenginiai	20
4. Informacijos kaupikliai	27
5. Duomenų vaizdavimas kompiuteryje	32
6. Loginiai kompiuterio veikimo pagrindai	39
7. Kaip kompiuteris atlieka komandas	44
8. Programinė įranga	49
9. Operacinės sistemos	55
10. Bylos ir jų tvarkymas	61
11. Taikomosios programos	68
12. Transliatoriai	75
13. Logo – programavimo mokomoji sistema	81
14. Kompiuterių virusai	87
15. Kompiuterių tinklai	94
16. Informacija ir teisė	99
17. Kompiuterių raida	106