

# Kompiuterinės inžinerinės grafikos darbai

## D. 1

### TURINYS

#### IVADAS

#### **1 darbas. AutoCAD 2000 sistemos pradmenys**

Sistemos AutoCAD 2000 (AutoCAD R14) parengimas darbui	5
Naujo brėžinio failo parametrų nustatymas naudojant AutoCAD 2000 meistrą (Wizard)	7
Laboratorinio darbo eiga	11
Komandų iškvietimo būdai	12
Teksto rašymas	17
2D grafika. Detalės brėžinio braižymas	18
3D grafika. Geometrinių objektų modeliavimas ir modelio erdvinio brėžinio braižymas	28
1 darbo individuali užduotis	34

#### **2 darbas. Kietųjų kūnų geometrinis modeliavimas**

Detalės erdvinio modelio geometrinis modeliavimas	35
Brėžinio dvimačių vaizdų sudarymas	36
2 darbo individuali užduotis	42
	48

#### **3 darbas. Grafinių vaizdų programavimas AutoLISP kalba AutoCAD 2000 versija**

Įvadas	49
Programų AutoLISP programavimo kalba rašymo pavyzdys	49
Visual LISP Editor	52
Darbo užduotis	55
AutoLISP programų pavyzdžiai	61
1. Paviršiaus šiurkštumo ženklo braižymo programos sukūrimas	62
2. Profilio braižymo programos sukūrimas	62
3. Tiesės atkarpos priesajos taško (Object Snap) nustatymo programa	63
4. Sraigto braižymo programos sukūrimas	64
5. Kietųjų kūnų geometrinio modeliavimo programa (3D grafika)	65
6. Techninių reikalavimų pateikimo brėžinyje programa	67
3 darbo individuali užduotis	70
	71

#### LITERATŪRA