

TURINYS

Pratarmė	5
INFORMACIJA	
1. Kas yra informacija	9
2. Informacijos mainai	22
3. Informaciniai procesai	32
4. Ką ir kaip mes rašome	42
5. Kaip mes skaitome	48
6. Informacijos šaltiniai ir saugyklos	54
7. Informacijos paieška	62
8. Ženkilai ir abėcėlės	70
9. Informacijos kodavimas	78
10. Informacijos diskretinimas	86
11. Informacijos matavimas	92
12. Informacija ir teisė	96
13. Informacinė visuomenė	103
ALGORITMAI	
14. Algoritmo sąvoka ir savybės	113
15. Algoritmų vaizdavimas ir atlikimas	123
16. Duomenys ir kintamieji	133
17. Pagrindinės valdymo komandos	143
PROGRAMAVIMAS LOGO	
18L. Komandos ir jų atlikimas	151
19L. Procedūra	160
20L. Kartojimas	165
21L. Kintamųjų vartojimas	170
22L. Procedūros su parametrais	175
23L. Pasirinkimo komanda	180
24L. Sąlygos valdomas kartojimas	185
PROGRAMAVIMAS PASKALIU	
18P. Programos struktūra	191
19P. Priskyrimo sakiny	197
20P. Sąlyginis sakiny	204
21P. Ciklas	214
22P. Žinomo kartojimų skaičiaus ciklas	225
23P. Programų tikrinimas	232
24P. Ciklas cikle	240
25. Programavimo stilius ir metodika	246
Dalykinė rodyklė	253
Informatikos mokyklinių terminų žodynelis	254
Literatūra	256