

TURINYS

IVADAS	5
PROJEKCIJŲ FORMAVIMAS	5
LYGIAGRETAUS PROJEKTAVIMO METODAS	5
CENTRINIO PROJEKTAVIMO METODAS	6
3D GRAFIKOS PRIMITYVAI	6
KARKASINIS MODELIAVIMAS	6
PAVIRŠIŲ MODELIAVIMAS	8
Standartiniai paviršiai	8
Originalūs paviršiai	11
TŪRINIS MODELIAVIMAS	15
Standartiniai kūnai	17
Kūnų pjūviai ir kirtiniai	24
3D kūnų redagavimas	27
Matomumo ir šešelių nustatymas	30
LITERATŪRA	31
KOMPIUTERINĖS INŽINERINĖS GRAFIKOS UŽDUOTYS	32