

TURINYS

I. ORIENTACIJA APLINKOJE	5
II. SKAIČIAI. SKAITINIAI REIŠKINIAI	6
1. Skaičius ir skaitmuo. Skaitinis reiškinys	6
2. Skaičių iki 10 sandara	6
3. Veiksmai ir jų komponentai	7
4. Veiksmų eilė (skaitinis reiškinys)	8
5. Vienaženkliai, dviženkliai, triženkliai ir daugiaženkliai skaičiai	9
6. Lyginiai (poriniai) ir nelyginiai (neporiniai) skaičiai	10
7. Skaičių didinimas ir mažinimas keliais vienetais	10
8. Skaičių didinimas ir mažinimas keliais kartais	10
9. Skaičių lyginimas	11
10. Skaičių seka (eilė)	12
11. Nulis	13
12. Skaičių dauginimas ir dalijimas iš 1, 10, 100, 1000	13
III. LYGTYS. NEŽINOMŲJŲ RADIMAS	14
1. Lygtys su sudėties veiksmu	14
2. Lygtys su atimties veiksmu	15
3. Lygtys su daugybos veiksmu	15
4. Lygtys su dalybos veiksmu	16
IV. VARDINIAI IR MATINIAI SKAIČIAI	16
1. Vardiniai skaičiai	16
2. Matiniai skaičiai	16
3. Vieniniai matiniai skaičiai	17
4. Sudėtiniai matiniai skaičiai	17
5. Laiko matai	17
6. Svorio (masės) matai	18
7. Ilgio matai	19

8. Vertės matai	20
9. Ploto matai	20
V. TRUPMENOS	21
1. Trupmenos sąvoka. Skaitiklis ir vardiklis	21
2. Dešimtainės trupmenos	22
3. Skaičiaus dalies radimas	23
4. Trupmenų lyginimas	23
VI. TEKSTINIAI UŽDAVINIAI	24
1. Tekstinio uždavinio sudėtinės dalys	24
2. Tinkamo veiksmo parinkimas	24
3. Judėjimo (kelio, greičio, laiko) skaičiavimo uždaviniai	25
4. Pirkimo ir pardavimo skaičiavimo uždaviniai	27
5. Uždaviniai, sprendžiami per vieneta	27
6. Stačiakampio perimetro ir ploto skaičiavimo uždaviniai	30
7. Kiti uždaviniai	32
VII. DIAGRAMOS	35
VIII. GEOMETRINĖS FIGŪROS	37
1. Plokštumos figūros:	37
tiesės, kreivės, atkarpos, kampai, trikampiai, keturkampiai, apskritimas, skritulys	
2. Erdvinės figūros:	39
kubas, stačiakampis gretasienis, piramidė, prizmė, kūgis, ritinys, rutulys	