

## Turinys

Pratarmė	5
<b>1 Didelė išmintis mažoje galvoje sutelpa</b>	<b>7</b>
1.1. Sveiki, aš – kompiuteris	8
1.2. Mūsų pagalbininkai	15
1.3. Paskaičiuokime	20
1.4. Laiko ratas	22
1.5. Mokykimės drauge	26
1.6. Darbų saugykla	29
1.7. Mano aplankas	33
1.8. Langų pasaulis	37
1.9. Aukime sveiki	43
1.10. Išbandykite save	46
<b>2 Spalvų pasaulis</b>	<b>51</b>
2.1. Dailininko darbo vieta	52
2.2. Pirmasis piešinys	57
2.3. Užsukime į saugyklą	62
2.4. Tepame, purškiame ir triname	65
2.5. Linijų kalba	68
2.6. Uždaras kelelis	71
2.7. Žodžiai piešinyje	75
2.8. Pieškime tą patį	78
2.9. Suspauskime, didinkime, mažinkime	83
2.10. Kad aiškiau matytume	86
2.11. Apverskime ir pasukime	90
2.12. Pakeiskime ir išspausdinkime paveikslą	95
2.13. Išbandykite save	97
<b>3 Raidžių miestelis</b>	<b>101</b>
3.1. Kur užrašyti mintis	102
3.2. Iš ko sudarytas tekstas?	109
3.3. Rinkime taisyklingai	114
3.4. Pakartokime dar kartą	117

---

3.5. Raidės gali būti gražios	120
3.6. Nėra simbolio klaviatūroje	124
3.7. Žodžių lygiuotė	127
3.8. Iliustruokime darbą	132
3.9. Darbai jūsų rankose	140
3.10. Išbandykite save	143
1 priedas. Programos Piešimas ( <b>Paint</b> ) įrankiai ir jų savybės	147
2 priedas. Skyrelių <b>Išbandykite save</b> atsakymai	148
3 priedas. Aiškinamasis sąvokų žodynelis	149
Literatūra	151