

TURINYS

ĮVADAS	5
1. PAGRINDINĖS STRUKTŪRINIO PROGRAMAVIMO SĄVOKOS	6
2. PRAKTIKOS DARBAI	12
2.1. Pažintis su <i>Free Pascal</i> aplinka	12
2.2. Kambario remonto išlaidos	19
2.3. Gražos atidavimas	23
2.4. Kvadratinės lygties sprendinių skaičiavimas	28
2.5. Elektros laidininkų varžos skaičiavimas	32
2.6. Siena	37
2.7. Funkcijos apibrėžimo srities tyrimas	45
2.8. Trys lazdos	49
2.9. Vampyro skaičiai	55
2.10. Taikinyš	62
2.11. Elektros grandinės varžos skaičiavimas	69
2.12. Grafikos pradmenys	75
2.13. Ornamentų piešimas	80
2.14. Reklaminiai užrašai grafiniame lange	85
2.15. Judesys	88
2.16. Laikrodis	91
3. PASKALIO KALBOS ŽINYNAS	96
3.1. Kintamasis, kintamojo reikšmė	96
3.2. Priskyrimo sakinyš	97
3.3. Duomenų įvedimas klaviatūra	98
3.4. Rezultatų (duomenų) išvedimas į ekraną	99
3.5. Ciklo sakinyš while	100
3.6. Ciklo sakinyš for	101
3.7. Sąlyginis sakinyš if	103
3.8. Knygoje naudojamų ir / ar rekomenduojamų matematinių funkcijų sąrašas	105
3.9. Duomenų įvedimas iš failo	106
3.10. Rezultatų (duomenų) išvedimas į failą	106
3.11. Procedūros	107
3.12. Funkcijos	109
3.13. Knygoje naudojamų ir / ar rekomenduojamų procedūrų ir funkcijų sąrašas	110
3.14. Ekraną tekstinė veiksmas	110
3.15. Ekraną grafinė veiksmas	111
4. ALGORITMŲ ŽINYNAS	114
4.1. Tiesiniai algoritmai	114
4.2. Cikliniai algoritmai	114
4.3. Šakotieji skaičiavimai	115
4.4. Sumos skaičiavimo algoritmas	117
4.5. Sandaugos skaičiavimo algoritmas	118
4.6. Kiekio skaičiavimo algoritmas	119
4.7. Aritmetinio vidurkio skaičiavimas	120
4.8. Didžiausios (mažiausios) reikšmės paieška	120
5. SAVARANKIŠKO DARBO UŽDUOTYS	122
Rekomenduojama literatūra	127
Naudingos nuorodos	127