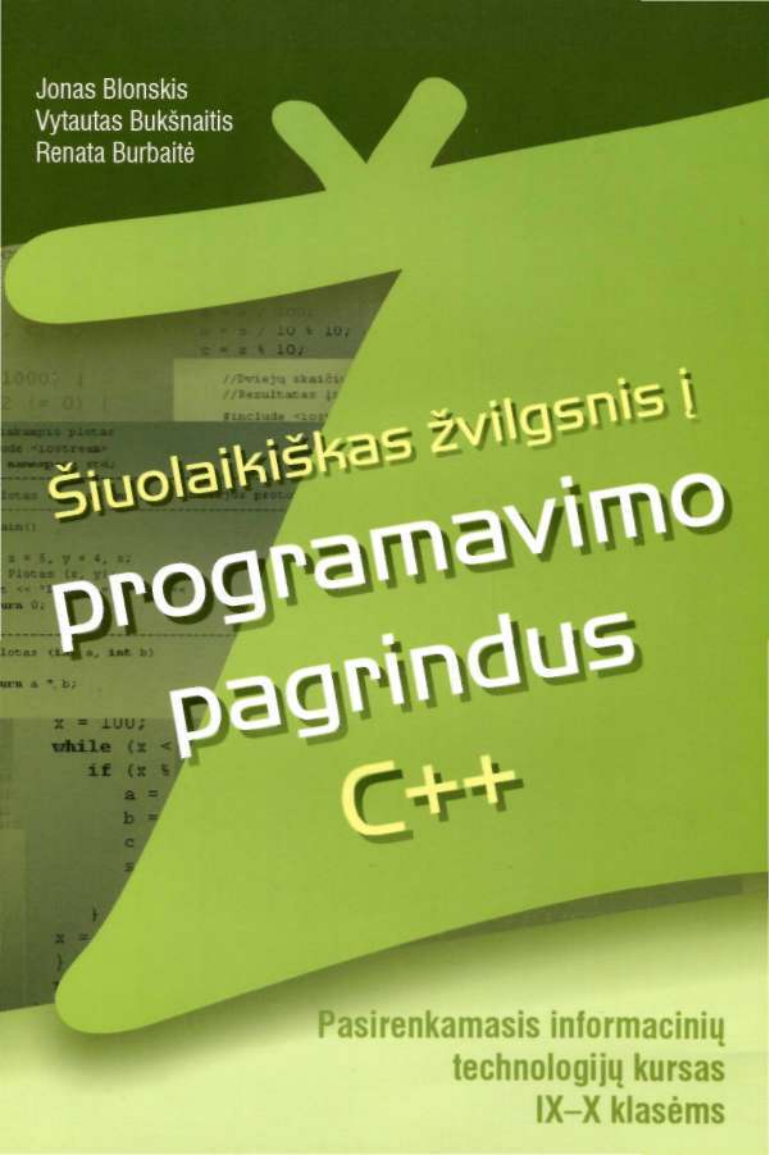


Jonas Blonskis
Vytautas Bukšnaitis
Renata Burbaitė



Šiuolaikiškas žvilgsnis į
programavimo
pagrindus
C++

Pasirenkamasis informacinių
technologijų kursas
IX–X klasėms

TURINYS

ĮVADAS	5
1. PAGRINDINĖS STRUKTŪRINIO PROGRAMAVIMO SĄVOKOS	6
2. PRAKTIKOS DARBAI	12
2.1. Pažintis su <i>CodeBlocks</i> aplinka	12
2.2. Kambario remonto išlaidos	21
2.3. Gražos atidavimas	26
2.4. Kvadratinės lygties sprendinių skaičiavimas	32
2.5. Elektros laidininkų varžos skaičiavimas	36
2.6. Siena	41
2.7. Funkcijos apibrėžimo srities tyrimas	50
2.8. Trys lazdos	54
2.9. Vampyro skaičiai	61
2.10. Taikiny	69
2.11. Elektros grandinės varžos skaičiavimas	76
3. C++ KALBOS ŽINYNAS	83
3.1. Kintamasis, kintamojo reikšmė	83
3.2. Priskyrimo sakiny	84
3.3. Įvedimo ir išvedimo srauto samprata	86
3.4. Duomenų įvedimas klaviatūra	86
3.5. Rezultatų (duomenų) išvedimas į ekraną	86
3.6. Ciklo sakiny while	88
3.7. Ciklo sakiny for	89
3.8. Sąlyginis sakiny if	91
3.9. Knygoje naudojamų ir / ar rekomenduojamų matematinių funkcijų sąrašas	93
3.10. Duomenų įvedimas iš failo	94
3.11. Rezultatų (duomenų) išvedimas į failą	95
3.12. Funkcijos	96
3.13. Knygoje naudojamų įterpiamų failų sąrašas	98
4. ALGORITMŲ ŽINYNAS	99
4.1. Tiesiniai algoritmai	99
4.2. Cikliniai algoritmai	100
4.3. Šakotieji skaičiavimai	100
4.4. Sumos skaičiavimo algoritmas	102
4.5. Sandaugos skaičiavimo algoritmas	103
4.6. Kiekio skaičiavimo algoritmas	104
4.7. Aritmetinio vidurkio skaičiavimas	105
4.8. Didžiausios (mažiausios) reikšmės paieška	105
5. <i>CodeBlocks</i> APLINKA	107
5.1. Pagrindiniai <i>CodeBlocks</i> bruožai	107
5.2. <i>CodeBlocks</i> įdiegimas	108
5.3. <i>CodeBlocks</i> konfigūravimas	111
5.4. Programos šablono parengimas	113
5.5. Numatytojo kompiliatoriaus pasirinkimas ir įdiegimas	113
6. SAVARANKIŠKO DARBO UŽDUOTYS	118
Rekomenduojama literatūra	123