

Turinys

	Pratarmė	6
I DALIS.	LEIDINIO MAKETAVIMAS	11
	PAŽINTIS SU PROGRAMA „SCRIBUS“	12
	LEIDINIO PUSLAPIO APRAŠAS	14
	OBJEKTAI	18
	Bendrosios ypatybės	18
	Vektorinės grafikos elementai	20
	Teksto rėmelis ir jo ypatybės	26
	Paveikslo rėmelis ir jo ypatybės	32
	TEKSTO TVARKYMAS	36
	Šriftai ir jų ypatybės	36
	Pastraipos	40
	Rašmenų ir pastraipų stiliai	44
	Lentelės ir tabulioriai	50
	TEKSTAS IR ILIUSTRACIJA	56
	Apybrėža ir kontūras	56
	Rėmelių įvairovė	60
	DIDESNIŲ LEIDINIŲ RENGIMAS	64
	Maketo tinklelis	64
	Puslapių ir dokumentų šablonai	68
	Knygos maketavimas ir turinio sudarymas	74
	SPALVOS KOMPIUTERIUOSE IR SPAUDOJE	78
	Spalvų aprašai ir spalvų skritulys	78
II DALIS.	PAVEIKSLŲ RENGIMAS SPAUDAI	85
	VAIZDŲ SKAITMENINIMAS	86
	Skenavimas ir automatinis teksto atpažinimas	86
	PAŽINTIS SU PROGRAMA „GIMP“	90
	PAVEIKSLŲ TVARKYMAS	92
	Retušavimas	92
	Spalvų korekcija	94
	Rastras, filtrai ir transformacijos	100
	Grafikos failų formatai ir fono permatomumas	106
	MAKETO PARENGIMAS SPAUDAI	112
	Rodyklė	114
	Šaltiniai ir rekomenduojama literatūra	117